



## 1. Rejestracja drużyn i zawodników

1. Warunkiem rejestracji jest dostarczenie wypełnionego formularza zgłoszeniowego do organizatorów najpóźniej do dnia 23.10.2009.
2. Formularze zgłoszeniowe można pobrać u nauczycieli wychowania fizycznego w II LO w Sopocie lub skorzystać z formularzy dostępnych w internecie na stronach patrona rozgrywek Platformy Medialnej PMedia - [www.slk.pmedia.pl](http://www.slk.pmedia.pl).

## 2. System rozgrywek

1. Sopocka Liga Koszykówki (zwana dalej *SLK*) rozgrywana będzie na terenie miasta Sopotu w hali sportowej II Liceum Ogólnokształcącego, al. Niepodległości 751
2. Do rozgrywek *SLK* zostanie zakwalifikowanych 10 zespołów, które będą grały w jednej grupie. Spotkania w grupie odbywać się będą systemem „każdy z każdym”, mecz i rewanż.
3. Po rundzie rewanżowej 4 najlepsze drużyny zagrają w Final Four.

## 3. Struktura ligi

1. **Biuro Ligi** – jest najwyższą władzą ligi – bezpośrednio odpowiada za przebieg rozgrywek, przygotowuje terminarze, wyznacza obsady sędziowskie, nadzoruje przestrzeganie regulaminów, podejmuje decyzje jako pierwsza instancja w sprawach związanych z rozgrywkami.
2. Pracą **Biura Ligi** kierują Komisarze Ligi (*Grzegorz Czychel i Piotr Osipowicz*), którzy w sprawach pilnych mogą podejmować jednoosobowe decyzje.

## 4. Mecz

1. Terminarz meczów zostanie rozdany wszystkim kapitanom drużyn i będzie wywieszony w gablocie na hali sportowej II LO oraz zostanie zamieszczony na stronie internetowej [www.slk.pmedia.pl](http://www.slk.pmedia.pl).
2. **Zmiana terminu rozegrania meczu może nastąpić tylko za zgodą Komisarzy Ligi nie później niż trzy dni przed pierwotnym terminem.**
3. Mecze rozgrywane będą według przepisów i regulaminów Polskiego Związku Koszykówki z ewentualnymi zmianami zawartymi w niniejszym regulaminie.
4. Zmiany zawodników dokonuje się przy stoliku technicznym, po uprzedniej zgodzie sędziego głównego.
5. Na każdym meczu będzie prowadzony protokół zawodów.

## 5. Obsługa sędziowska

1. Organizatorzy ligi zapewniają obsadę sędziowską na wszystkie spotkania *SLK*.
2. Każdy mecz jest obsługiwany przez licencjonowanych sędziów Okręgowego Związku Koszykówki
3. Mecze sezonu zasadniczego obsługuje 2 sędzia.
4. Spotkania Final Four sędziuje dwóch arbitrow.

## 6. Uczestnicy

1. W rozgrywkach ligi uczestniczyć mogą zespoły z trójmiasta, które do dnia 23.10.2009 zgłoszą swój akces w biurze ligi i zostaną zakwalifikowani do rozgrywek przez organizatorów.
2. Pierwszeństwo udziału w lidze mają drużyny z Sopotu dopiero w drugiej kolejności będą brane pod uwagę zgłoszenia drużyn z Gdańska i Gdyni.
3. W meczach występować mogą wszyscy zawodnicy bez ograniczenia wieku.
4. Do ligi w formularzu zgłoszeniowym można zgłosić maksymalnie 12 zawodników.
5. W jednym meczu wystąpić może maksimum 10 graczy.
6. **Drużyna która po zakończeniu rozgrywek zajmie ostatnie 10 miejsce w przyszłym sezonie rozgrywkowym nie bierze udziału w lidze. Na jej miejsce do gry wchodzi nowy zespół w którego składzie będą zawodnicy z Sopotu.**

## 7. Nagrody

1. Trzy najlepsze drużyny rozgrywek otrzymają puchary i nagrody rzeczowe.

## 8. Zmiany w przepisach

1. Czas gry 2 x 18 minut, czas będzie zatrzymywany w 2 ostatnich minutach drugiej połowy meczu.
2. Przerwa między 1 i 2 połową meczu może trwać max 5 minut.
3. Każda drużyna w trakcie konfrontacji może skorzystać z 3 przerw technicznych – jedna w pierwszej połowie i dwie w drugiej odsłonie.
4. W każdej połowie meczu po piątym przewinieniu zespołu każdy kolejny faul w obronie będzie karany rzutami wolnymi.
5. Rywalizacja na parkiecie toczy się wśród drużyn pięcioosobowych. W sytuacji trzech lub mniejszej ilości osób zespół poddaje mecz walkowerem (0:20).
6. Mecze odbywają się punktualnie, zgodnie z terminarzem rozgrywek. W przypadku niestawienia się zespołu w ciągu 5 minut od wyznaczonej godziny spotkania, przyznawany jest walkower drużynie przeciwnej.
7. W przypadku zweryfikowania meczu na walkower zawodnikom drużyny wygrywającej zaliczamy spotkanie natomiast nie zaliczamy żadnemu zawodnikowi z drużyny oddającej walkovera.
8. Wszystkie drużyny zobowiązane są do gry w jednolitych barwach z numerami na strojach.

## 9. Zawodnicy

Zmiany osobowe w składzie drużyn mogą być dokonane tylko po I rundzie rozgrywek przed rundą rewanżową.

2. Do gry w FINAL FOUR uprawnieni są wyłącznie zawodnicy, którzy rozegrali przynajmniej 50% spotkań w lidze (w przypadku zgłoszenia od początku sezonu) lub rozegrania co najmniej 6 meczów kiedy zawodnik zostaje zgłoszony po I rundzie rozgrywek..
3. Zawodnikowi zalicza się że rozegrał spotkanie tylko wtedy kiedy będzie chociaż przez moment uczestniczył w grze swojego zespołu jako zawodnik na boisku.

## 10. Postanowienia końcowe

1. Niedopełnienie postanowień regulaminu może spowodować weryfikację meczu na walkover. **Dwa walkowery powodują wykluczenie zespołu z Ligi.**
2. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach SLK na własną odpowiedzialność.
3. Uczestnicy nie są ubezpieczani przez organizatora od następstw nieszczęśliwych wypadków i organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe bez jego winy.
4. Osoby niepełnoletnie składają wypełniony formularz zgody rodziców na udział w rozgrywkach SLK
5. Obowiązuje wpisowe od drużyny w wysokości 100 zł, które należy wpłacić u organizatorów najpóźniej do 01.11.2009 lub w czasie rozegrania pierwszej kolejki spotkań SLK.

Regulamin zatwierdzono 01.10.2004  
Zmiany 26.10.2009

Organizatorzy rozgrywek:

